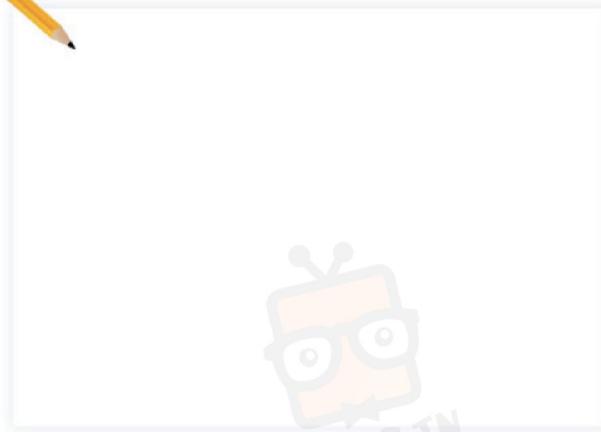


Suivre pas à pas le programme proposé au stylo sur une feuille de brouillon.

1. Voici un programme qui permet de dessiner un chiffre à la façon des horloges digitales.

a. Faire ce dessin à main levée.



b. De quel chiffre s'agit-il ?

```

quand est cliqué
cacher
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
avancer de -50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
    
```

De même, suivre pas à pas le programme en remplaçant cette instruction.

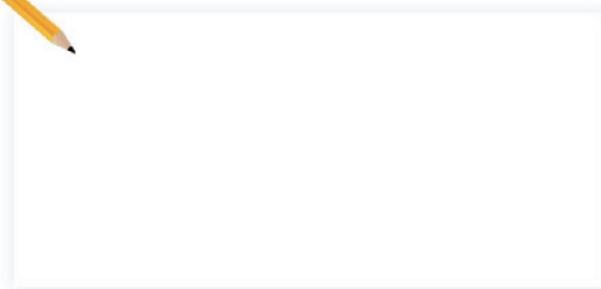
2. a. Quel dessin obtiendrait-on si l'on remplace dans le programme l'instruction

```
tourner de 90 degrés
```

par l'instruction :

```
tourner de 90 degrés ?
```

b. Le dessiner.



Il faut se demander comment on peut obtenir un 6 à partir d'un 5 en s'interrogeant sur la position du stylo à la fin du programme donné.

3. Quelles instructions doit-on rajouter à la fin du programme pour que celui-ci dessine le chiffre 6 à la façon des horloges digitales ?

4. Quel chiffre obtient-on si l'on change le sens de rotation des quatre

instructions « Tourner... », c'est-à-dire en remplaçant `tourner de 90 degrés`

par `tourner de 90 degrés` et en remplaçant `tourner de 90 degrés`

par `tourner de 90 degrés` ?

Récrire le programme et le suivre pas à pas.



في دارك... إمتحنو على قرابة إصغارك